

## **§1. Spillertilmelding.**

**§1.1.** Der kan kun være tilmeldt syv spiller på et hold, kun to af de syv spiller må være divisionsspiller Hvis en spiller stopper kan der indsættes en erstatningsspillere (tilbageskiftning er ikke tilladt).

**§1.2.** Spillertilmelding i løbet af sæsonen er muligt, dog ikke i den sidste fjerdedel af sæsonen. Her kan der ikke tilføjes spillere på holdet. Spillerens navn og fødselsdato skrives på kampsedlen 1. gang denne spiller for holdet.  
Minimumsalderen for en spiller er 18 år.

**§1.3.** Når en spiller har spillet én kamp for et hold, så betragtes denne spiller som Værende tilknyttet dette hold.

**§1.4.** Hvis en spiller spiller på mere end et hold fratages det hold spilleren har spillet på alle point i de kampe spilleren har spillet og spilleren bliver udelukket for resten af sæsonen.  
Kampene dømmes 16-0 i kampe og 32-0 i tabte sæt.

**§1.3.** Det er tilladt at skifte hold midt i sæsonen efter kvalifikationsrunden.  
a) Der kan skiftes hold når 1. halvdel er spillet, der gives 4 kampe i karantæne.  
b) Ved et holdskifte vil opnåede resultater på rangliste blive slettet af listen.  
c) Ellers er holdskifte kun tilladt mellem sæsonerne

## **§2. Materiale.**

**§2.1.** Anerkendte og tilladt maskine er Löven Dart eller tilsvarende (20 rød/blå elementer i hver gruppe – enkelte – dobbelte – triple) – skal godkendes af e-dartfyn.

**§2.2.** Pile En spiller må benytte sine egne dartpile, såfremt de opfylder følgende specifikationer: I Dartpilen skal have elastisk kunststofspids, således at det er muligt, at de kan bruges på dartsborden.  
II Dartpilene må ikke være længere end 16,8 cm.  
III Maksimalvægten er 20g. (Der tillades en produktionsbetinget tolerance på max. 5 %)

## **§3. Kastelinje.**

Kastelinjen er anbragt på gulvet, parallelt med automaten, i en afstand af 2,44 m. Bull's Eye er anbragt i en højde på 1,72 m målt fra gulvet.  
Diagonalafstanden vil da være 2,98 m. I tvivlstilfælde (evt. på grund af ujævnt gulv) er det diagonalafstanden, der er gældende.  
Eventuelle rettelser skal laves inden spilstart.  
Protester, der forekommer efter spilstart, vil blive afvist.

## **§4. Sæson.**

En sæson kan gennemføres 1 gang om året. En sæson kan opdeles i flere rækker, som giver mulighed for op og ned rykning til den kommende sæson.  
En pulje kan bestå af op til 12 hold.  
indledende runde spilles der 301 M.O. (Master out.) 16 singler bedst af 3 sæt B rækken  
spiller 501 M.O. (Master out.) 16 singler. bedst af 3 sæt  
C rækken spiller 501 S.O. (Single out.) 16 singler. bedst af 3 sæt Hvis man ikke lukket på 20 indgang kaster man en pil mod Bull's Eye

**§4.1.** Op og nedrykning  
Generelle regler for op og nedrykning er som følgende:  
Da ligaer ofte er af forskellige størrelser, er det e-dartfyn der fastsætter hvor mange hold der rykker op/ned.

## **§5. Spilletermin og spilgennemførelse.**

- a) Spilleterminerne, som er på turneringsplanen, er til enhver tid den gældende.
- b) Matcher afvikles på den anførte termin i kampprogrammet. Det er til enhver tid muligt for hold at aftale en flytning af deres match til en dato før den anførte termin.
- c) E-Dart Fyn skal informeres om en kampflytning senest 24 timer inden den nye planlagte kampstart. Ønsker om at en kamp skal spilles efter den fastsatte termin skal godkendes af E-Dart Fyn. Ved uoverensstemmelser beslutter E-Dart Fyn/Ordensudvalget, hvornår turneringsplanen skal gennemføres. Hold, der ikke overholder den fastsatte spilletermin, har tabt spillet.
- d) En turneringsplans ændring skal være fastlagt indenfor 24 timer. Såfremt der ikke er fastlagt en ny spilletermin, er det den fra turneringsplanen der er gældende.

## **§6. Kampforløb.**

**før og efter kampen skal man spritte hænder og Hold mindst 1 meters afstand derudover henvises der til de danske myndigheder Retningslinjer og anvisninger om coronavirus**

<https://www.sst.dk/da/corona>

### **§6.1. Forberedelse.**

**15 minutter før officiel spilstart er automaten reserveret til gæsteholdet.**

Hvis et hold ikke er kommet senest 30 min. efter officiel spilstart, har holdet tabt kampen 0-3, 0-16, 0-32. Kampseddelen skal udfyldes før spilstart. Hjemmeholdet udfylder først deres del på kampsedlen. Kun anviste spillere kan spille.

### **§6.2. Kampstart.**

Et team på 3 spillere kan starte ligaspillet. Den 4. spiller skal senest være ankommet og kontrolleret Til tredje spillerunde.

Er spilleren ikke ankommet i de første to spillerunder, har han/hun tabt spillet 0-2. På kampsedlen bør der ikke overstreges eller ændres vedrørende indførte spillere. Der spilles efter de fastsatte spille-varianter i den enkelte liga.

En mod en bedst ud af 3 set.

### **§6.3. Reservespillere.**

Når spillet er i gang kan der udskiftes 1-2 spillere, såfremt han/hun fra starten har været anført på kampseddelen. En tilbageskiftning er ikke tilladt.

Udskiftningen kan kun ske mellem to spillerunder og skal anføres på kampseddelen.

### **§6.4. Udlæg.**

En spiller fra hjemmeholdet starter i alle kampe. I 2. set starter en spiller fra gæsteholdet. Skal man ud i 3. set fastsættes udlægget af et kast mod Bull's Eye.

Dartpilen skal sidde fast i skiven. Falder en pil ud, giver det ret til omkast. Spilleren med pilen tættest på Bull's Eye starter 3. set.

En træffer i Bull's Eye fjernes inden næste spiller skal kaste. Træffer begge spillere i den samme Bull's Eye (rød eller blå) skal der kastes om.

## **§7. Kastet.**

**§7.1.** Det er altid forreste kant på kastelinjen, der er gældende. Det er tilladt at bøje sig indover kastelinjen

**§7.2.** Alle 3 dartpile bør kastes mod skiven på dartautomaten.

**§7.3.** Alle dartpile, der kastes mod dartautomaten, tæller som kastet, uanset om de falder af eller rammer således, at de ikke registreres af dartautomaten. Der må under ingen omstændigheder trykkes på skiven eller kastes igen.

**§7.4.** Enhver spiller accepterer det angivne pointtal, som dartautomaten viser. Skulle der opstå tvivlstilfælde mellem spillerne, skal holdkaptajnerne afgøre tvivlen.

**§7.5.** Før der kastes, skal hver spiller være opmærksom på, at dartautomaten viser hans/hendes spillernummer. Kaster en spiller på en anden spillers nummer skal spillet fortsættes på følgende måde.

a) Har en spiller kastet mindre end 3 dartpile trykkes automaten i den rigtige stilling og spilleren må kaste de resterende pile. Runden fortsætter da normalt og modstanderen trykkes frem som Den næste.

b) Har spilleren kastet alle 3 dartpile inden fejlen opdages, har han/hun mistet runden og

modstanderen trykkes frem for fortsættelse af spillet.

**§7.6.** Bevidst snyd i en kamp giver en tabt kamp, og det er den kamp der snydes i der tabes.

**§7.7.** Skulle dartautomaten flere gange vise forkerte pointtalafbrydes spillet.

E-Dart Fyn/Ordensudvalget fastsætter da et tidspunkt, hvor spillet kan spilles om. Tidspunktet, der er fastsat her, er bindende for begge hold.

## **§8. Spilafslutning.**

Der spilles i alt 16 single kampe. Efter sidste spillerunde skal begge holdkaptajner kontrollere resultaternes rigtighed på kampseddelen og bekræfte dem ved deres underskrift.

Resultaterne meddeles e-dartfyn på følgende måde:

Den originale kampseddel tilsendes pr. post/e-mail eller gives til E-Dart Fyn personligt.

Det er altid hjemmeholdet der er ansvarlig for at E-Dart Fyn får resultatet. Skulle resultatet ikke være E-Dart Fyn i hænde senest en uge efter kampen, kan hjemmeholdet taberdømmes

## **§9 Udeblivelse.**

**§9.1.** Udebliver et hold har de tabt spillet med 0–3, 0–16, 0–32.

I særlige tilfælde kan det vindende holds spillere tildeles 4 vundne kampe hver.

**§9.2.** Udebliver et hold 2 gange kan det diskvalificeres fra ligaen. Evt. opnåede resultater vil dablives Slettet af listen.

Spillerne på holdet vil bibeholde deres spillerstatus.

**§9.3.** Udebliver et hold af usportslige grunde kan spillerne diskvalificeres og udelukkes fra den næste sæson.

## **§10. Stridsspørgsmål.**

Eventuelle stridsspørgsmål afklares med Ordensudvalget. En protest skal

påføres på kampsedlen - såfremt den ikke er det, bliver en protest ikke taget til efterretning. En protest skal indenfor 3 dage være Ordensudvalget i hænde (poststempel dato er gældende).

Den afgørelse ordensudvalget har truffet skal accepteres.

## **§11. Liga.**

indledende runde spilles der 301 M.O. (Master out.) 16 singler bedst af 3 sæt.

En liga kan bestå af op til 12 hold. (Et team består af 4 spillere og evt. 2 udskiftningsspillere).

B. rækken spiller 501 M.O. (Master out.) 16 singler.

Såfremt begge hold er enige herom er det tilladt at ændre spillet fra 501 M.O. til 301 M.O.

C. rækken spiller 501 S.O. (Single out.) 16 singler.

### **§11.1. Point.**

Vundet kamp giver 3 point. Uafgjort

kamp giver 1 point. Tabt kamp giver

0 point.

Der gives normalt ingen vundne kampe/set til den enkelte spiller, som er på et hold

der vinder uden kamp, f.eks. ved udeblivelse

### **§11.2. Placering.**

Flest point.

Flest vundne enkelt kampe.

Flest vundne set.

Holdene placeres i ligaen efter antal point, således at vinderholdet er det

Hold med flest opnåede point i sæsonen. Er der pointlighed mellem et eller flere hold, så afgøres rækkefølgen af resultatet på indbyrdes matcher. Er der også lighed her, så spilles der en ny og afgørende match som at afgøre placeringen.

Præmiepengene uddeles således (Præmiepengene bliver ændret efter hvor mange hold der er tilmeldt)

Hold nr.1 = 3000 kr.

Hold nr.2 = 2000 kr.

Hold nr.3 = 1000 kr.

Bedste Herre = 400 kr.

Bedste Dame = 400 kr.

Flest 180'ere = 400 kr.

### **§12. Usportslig Optræden.**

slag og spark på maskine eller andre former for usportslig optræden accepterer ikke Ved gentagne gange kan en spiller blive udelukket for resten af sæsonen  
Og holdet kan fratrækkes 2 point

### **§13. Afslutningsstævne.**

Afslutningsstævne afholdes på skift mellem den der tilbyder at holde det.  
det opdeles i damer og herrer hvis der er nok tilmeldt til det  
der spilles 301 M.O. (Master out.) bedst af 3 sæt

### **§14. Reglerne.**

E-Dart Fyn/Ordensudvalget forbeholder sig ret til at justere og tilpasse reglerne en gang om året

Vedttaget af Ordensudvalget den 17-09-2020